

## Дорожная карта osFree

Разработка osFree должна делиться на несколько крупных этапов – от базового функционала с поддержкой командной строки к полнофункциональному работоспособному  Workplace Shell. Наше текущее состояние проекта помечено жирным шрифтом.

### Статус готовности различных компонентов

- [Поддержка файловых систем](#)

### Этапы пути к версии 1.0

#### 0.1

К этой версии функциональность реализации CPI должна быть, в основном, завершена. Поддержка 16-битных API на данном этапе не требуется. CMD.EXE и прочие утилиты должны быть пересобраны для получения полностью 32-битных приложений (т.к. только совместимость уровня исходного кода требуется на данном этапе).

| Версия | Требования   | Статус                 |
|--------|--|------------------------|
| 0.0.1  | должна работать загрузка L4 при помощи GRUB и запускаться "Hello, world" (как L4 root task). "Hello, world" имитирует "ядро" osFree.   | Готово.                |
| 0.0.2  | Поддержка EXT2FS должна быть (в основном) закончена и должна работать последовательность загрузки. На данном этапе мы должны избавиться от GRUB и заменить его на наш собственный загрузчик. 16-битный MicroFSD (OS/2-совместимый), IFS 32-битная (не OS/2-совместимая). MicroFSD должен загружать и стартовать FreeLDR. FreeLDR стартует ядро L4 и root task (имитирующую ядро osFree). LILO на данном этапе не требуется для EXT2FS. | Готово.                |
|        | <b>Замечание:</b> Поддержка MiniFSD отсутствует, т.к. оно не требуется для случая загрузки L4.   |                        |
| 0.0.3  | "Ядро" osFree должно прочитать и обработать CONFIG.SYS, используя file provider (на данном этапе пока не нужна реальная загрузка драйверов) и показать дерево настроек.  | Готово.                |
| 0.0.4  | LX-загрузчик и компоновщик исполняемых модулей (с использованием file provider-а). "Ядро" osFree должно загрузить и запустить приложение, указанное в PROTSHELL.   | Готово.                |
| 0.0.5  | Реализация файловых API. LX-loader должен стартовать задачу <a href="#">MINICMD.EXE</a> , используя <a href="#">L4VFS</a> . Должен быть реализован <a href="#">Минимальный набор API</a> . Все операции с указателями должны быть заменены хендлами (нужен менеджер хендлов). <a href="#">OS/2 сервер</a> должен стать более структурированным. Поддержка обычной для OS/2 раскладки адресного пространства. <a href="#">Далее...</a>  | <b>Разрабатывается</b> |
| 0.0.6  | Разрабатывается VIO сервер. <a href="#">VIO API</a> (32-битная версия, на основе VIO сервера). Работа через l4 console вместо вывода на log server. Консоль на основе nitpicker (написать сервер типа proxugon).   | Не готово              |
| 0.0.7  | Разработка <a href="#">KBD API</a> (32-битная версия)  | Не готово              |

| Версия | Требования  | Статус    |
|--------|---|-----------|
| 0.0.8  | Параллельное исполнение нескольких приложений. Многонитевые приложения.   | Не готово |
| 0.0.9  | OpenWatcom и утилиты для сборки должны быть пересобраны в виде 32-битных приложений (не должно быть зависимостей от 16-битных API). (LX формат) | Не готово |
| 0.0.10 | CMD.EXE должен быть собран под osFree и все нужные CPI должны быть реализованы. (LX формат, только 32-bit API)                                  | Не готово |
| 0.0.11 | Сборка osFree под самой osFree. (LX формат, без 16-бит API)   | Не готово |
| 0.0.12 | Open Object REXX должен быть перенесен под osFree. (LX формат, без 16-бит API)  | Не готово |

## 0.2

Должна быть реализована поддержка 16-бит API.

| Версия | Требования                                       | Статус    |
|--------|--|-----------|
| 0.1.1  | Должна быть реализована поддержка 16↔32 thunking | Не готово |
| 0.1.2  | 16-битные обертки 32-битных API                  | Не готово |
| 0.1.3  | Поддержка ELF формата                            | Не готово |
| 0.1.4  | Поддержка формата NE                             | Не готово |

## 0.3

Поддержка SOM и SOM toolkit. (Использовать код NOM???)

| Версия | Требования   | Статус    |
|--------|--|-----------|
| 0.2.1  | SOM Compiler Watcom Linker Emitter                               | Готово    |
| 0.2.2  | SOM Compiler Preprocessor  | Готово    |
| 0.2.3  | Должен быть реализован SOM Compiler C Emitter                    | Не готово |
| 0.2.4  | Должен быть реализован SOM Compiler C++ Emitter                  | Не готово |
| 0.2.5  | Должны быть разработаны Emitter Framework classes                | Не готово |
| 0.2.6  | Должен быть готов SOM Compiler. (Поддержка последних версий IDL) | Не готово |
| 0.2.7  | SOM обертка для CPI (CPI+)                                       | Не готово |

## 0.4

Поддержка GPI (Пока без SOM)

## 0.5

Разработка PM (PM на основе SOM???)

## 0.6

## Разработка WPS

### 0.7

#### Сетевой стек

From:

<http://osfree.ru/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://osfree.ru/doku/doku.php?id=ru:roadmap&rev=1363298040>

Last update: **2013/03/13 23:00**

